



2025-2026 年度

三年級 數學科 圖書閱讀獎勵計劃

圖書閱讀工作紙 P.1

日期: 19/3

班別: P.3 A

姓名: 廖煥高

(11)

積分: 10 /10

書本資料



書名: 10道乘法遊戲玩出數學腦
作者: 葛瑞斯摩爾 索書號: 510M00
出版社: 和平圖書有限公司



閱後得益

閱讀此圖書後，你學會哪些數學課題的知識呢？

課題: 乘法

(例: 加減混合計算/時間/重量等)

內容: 乘法



(例: 學會了報讀時間的方法/學會了讀磅的技巧/學會了解難技巧等。)

閱後感想

你喜歡這些數學課題嗎？
為甚麼？

(喜歡 / 不喜歡)。因為
太多數字

這本書給你印象最深刻的一幕是甚麼？（請畫出/寫出）



我給這本書的分數是 [圈出評分]：

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

(1-3 分：甚少趣味性 4-6 分：一般趣味性 7-10 分：極具趣味性)

請到學校圖書館或公共圖書館借閱一本介紹**數學家**的圖書，或於網上搜尋數學家資料，完成以下各項。

書名：數學家圖鑑

作者：本力高

出版社：威實

書籍來源：*(學校圖書館 / 公共圖書館 / 課室圖書 / 網上閱讀)

(*請圈出)

如網上閱讀，請填網站名稱或網址：

Parent Shop



1. 請你介紹一位數學家。

數學家姓名：華羅庚

性別：

男

國籍：中國

2. 你覺得這位數學家哪方面最值得欣賞或學習？

不斷探索自我檢討多想出建議

改進

希望你能從中學習

3. 這本書/網站的推介指數：(請圈出☆或填色表示)



(1-2 粒星：不推介)

3 粒星：一般

4-5 粒星：非常推介)