

日期: 24/9 班別: P.3 C 姓名: 曾軒 (19) 積分: 9 /10

書本資料



書名: 記憶遊戲王

作者: 陳乃琴

索書號: _____

出版社: 閱林國際圖書有限公司



閱後得益

閱讀此圖書後，你學會哪些數學課題的知識呢？

課題: 圖形分別

(例：加減混合計算/時間/重量等)

內容: 不同圖形的形狀



(例：學會了報讀時間的方法/學會了讀磅的技巧/學會了解難技巧等。)

閱後感想

你喜歡這些數學課題嗎？
為甚麼？

((喜歡/不喜歡))。因為

有趣

這本書給你印象最深刻的一幕是甚麼？（請畫出/寫出）



我給這本書的分數是 [圈出評分]：

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

(1-3 分：甚少趣味性 4-6 分：一般趣味性 7-10 分：極具趣味性)

請到學校圖書館或公共圖書館借閱一本介紹**數學家**的圖書，或於網上搜尋數學家資料，完成以下各項。



書名：自然哲學的數學原理

作者：牛頓

出版社：叢書局

書籍來源：*(學校圖書館 / 公共圖書館 / 課室圖書 / 網上閱讀)

(*請圈出)

如網上閱讀，請填網站名稱或網址：維基百科

1. 請你介紹一位數學家。

數學家姓名：阿基米德 性別：男

國籍：希臘

2. 你覺得這位數學家哪方面最值得欣賞或學習？

他研究圖形的形狀

3. 這本書/網站的推介指數：(請圈出☆或填色表示)



(1-2 粒星：不推介 3 粒星：一般 4-5 粒星：非常推介)